



# MAXENCE COLAS

RECHERCHE D'ALTERNANCE EN TANT QUE DÉVELOPPEUR UNITY

Site Web : <https://maxencecolas.fr>

## COORDONNÉES

Téléphone : 06 10 27 91 32

Mail : mxcolas302@gmail.com

LinkedIn : IN/MAXENCECOLAS

## COMPÉTENCES CONNAISSANCES

**GAME DEVELOPMENT** : C#  
(UNITY), Blueprint (UNREAL ENGINE)

**GAME /LEVEL DESIGN** : Écriture  
et équilibrage de règle du jeu et d'évè-  
nements. Conception de niveau/zone  
de jeu sur Unity et UE4

**MODÉLISATION 3D** : Blender,  
Cinema 4D

**CONCEPTION WEB** : HTML 5,  
CSS3, SQL, PHP7, XML, JavaScript,  
Java, Shell

**CONCEPTION GRAPHIQUE** :  
PhotoShop, Illustrator, inDesign

**AUDIOVISUEL** : Usage de maté-  
riels professionnels, Première Pro,  
After Effects

**LANGUES** : Français (Maternelle),  
Anglais (Professionnel)

## EXPÉRIENCES

**GAME DEVELOPER UNITY • LAGOON SOFTWARE**  
• JANVIER 2020 - MARS 2020

Conception et développement de jeu vidéo mobile 2D.  
Développement d'IA, intégration d'assets, création d'anima-  
tion. Jeu mobile développé sous Unity.

**GAME DEVELOPER UNITY • INTERACTIVE 4D •**  
**JUIN 2019 - SEPTEMBRE 2019**

Conception et développement de serious Game et d'outils in-  
teractifs dans le domaine de l'éducation, de la formation pro-  
fessionnelle et de la e-santé. Serious Game développé sous  
Unity.

**GAME DEVELOPER UNITY • PROJET DE FIN**  
**D'ÉTUDE UNITY • DÉCEMBRE 2018 - MARS 2019**

Réalisation d'un jeu sous Unity en 2D sur le thème « Happy  
Apocalypse » en tant que programmeur

## FORMATIONS

**2018-2019 • LICENCE PROFESSIONNELLE « ME-  
TIERS DU JEU VIDEO : LEVEL/GAME DESIGNER »**  
• IUT DE BOBIGNY PARIS 13 • Mention Assez Bien

La Licence Professionnelle métiers du jeu vidéo Level/Game  
Designer permet de former des spécialistes du réglage de  
niveaux de jeux et des principes de la jouabilité.

**2016-2018 • DUT MMI • IUT DE BOBIGNY PARIS 13**

Le DUT Métier du Multimédia et Internet permet d'acqué-  
rir de solides compétences en termes de développement et  
conception dans le web design et le multimédia.